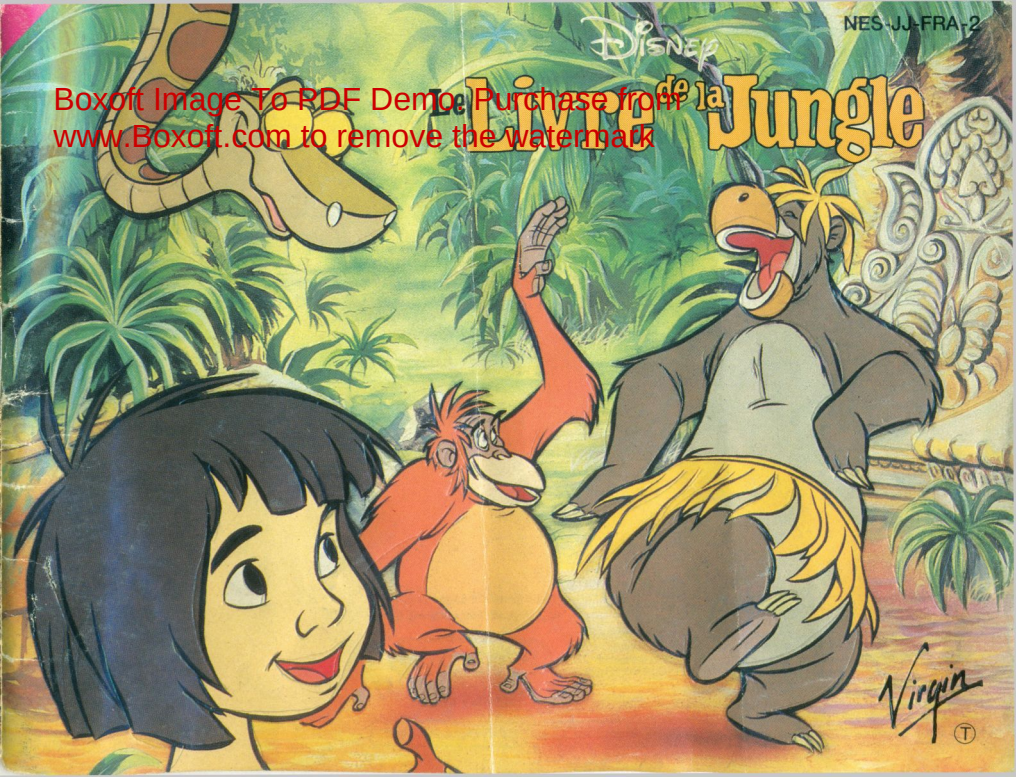


Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO® HAS REVIEWED THIS PRODUCT AND THAT IT HAS MET OUR STANDARDS FOR EXCELLENCE IN WORKMANSHIP, RELIABILITY AND ENTERTAINMENT VALUE. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™.

This game is Licensed by Nintendo® for play on the

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.

The Jungle Book © Disney ℗ 1994 Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. All Rights Reserved.

Disney

Le Livre de la Jungle

FRENCH.....4
DUTCH.....20

NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

Insérez votre cartouche Le Livre de la Jungle dans votre console NES™ et allumez-la (ON).

JOUER AU LIVRE DE LA JUNGLE

Shere Khan, le tigre, est de retour dans la jungle et il est prêt à dévorer le "petit d'homme", qui a entrepris un voyage périlleux pour atteindre le village des hommes.

Pour arriver en lieu sûr, Mowgli doit traverser 10 niveaux, basés sur des scènes importantes du film. Pour terminer un niveau, Mowgli doit éviter les autres personnages, les pièges et ramasser le nombre de gemmes nécessaires. Tous les deux niveaux, lorsqu'il termine un niveau, Mowgli doit également triompher de l'un des personnages principaux du film, qui se réveille lorsque toutes les gemmes ont été ramassées.

L'ECRAN TITRE DU LIVRE DE LA JUNGLE

Lorsque vous aurez vu les crédits, l'écran titre apparaîtra. Remarque: si vous n'appuyez sur aucun bouton du contrôleur de la NES, vous verrez une démo de l'un des quatre niveaux du Livre de la Jungle. Vous pouvez l'utiliser en guise d'introduction au jeu.

- Appuyez sur le bouton Start pour commencer le jeu.
- Appuyez sur le bouton A, puis sur le bouton Start pour commencer à jouer et passer la séquence d'introduction.
- Appuyez sur le bouton Select pour quitter la démo et retourner à l'écran titre.
- Appuyez sur le bouton Select, à partir de l'écran titre, pour faire apparaître l'écran Options.

L'ECRAN OPTIONS

Vous avez trois options.

- Appuyez sur le Control Pad vers le haut ou le bas pour choisir une option.
- Appuyez sur le Control Pad vers la gauche ou la droite pour modifier l'option.
- Appuyez sur le bouton Select pour retourner à l'écran titre.
- Appuyez sur le bouton Start pour commencer à jouer.

SKILL LEVEL

(Niveau de difficulté): choisissez entre "PRACTICE" (Entraînement), "NORMAL" et "EXPERT" pour déterminer le nombre de vies dont vous disposez (6, 5 ou 3) et la force des adversaires de Mowgli.

MUSIC OPTION

(Musique): le réglage par défaut est "activée" (ON). Choisissez "OFF" (désactivée) si vous désirez entendre uniquement les effets sonores pendant le jeu.

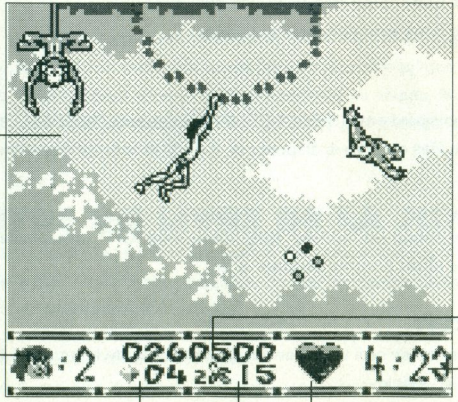
MUSIC/EFFECTS TEST

(Tester musique/effets sonores): ceci vous permet d'entendre toute la musique et les effets sonores utilisés dans Le Livre de la Jungle.

- Appuyez sur le bouton A pour entendre la musique ou les effets sonores sélectionnés (représentés par un numéro).

CE QUE VOUS VERREZ PENDANT LE JEU

L'action se déroule dans la fenêtre de jeu qui occupe la majeure partie de l'écran de la NES. Le panneau Statut, sous la fenêtre de jeu, indique des détails importants tels que le nombre de vies (Mowglis) qu'il vous reste et votre score.



VIES DISPONIBLES

Vous commencez le jeu avec trois, cinq ou six Mowglis selon le niveau de difficulté choisi sur l'écran titre. Vous perdez une vie lorsque Mowgli tombe dans le puits mortel, lorsque il n'a plus d'énergie ou encore lorsque le temps imparti est écoulé. Lorsque vous avez perdu tous les Mowglis, le jeu est terminé (Game Over), à moins que vous ne possédiez une feuille de figuier (voir OBJETS SPECIAUX, page 17). Remarque: vous pouvez ramasser des Mowglis supplémentaires pendant le jeu.

VOTRE SCORE

Vous gagnez des points lorsque Mowgli exécute certaines tâches; par exemple, si Mowgli se débarrasse d'un méchant animal, ou ramasse un objet spécial. Des points de bonus sont disponibles.

GEMMES A RAMASSER

Ceci indique le nombre de gemmes que Mowgli doit ramasser avant de pouvoir terminer le niveau.

ARMES DE MOWGLI

Ceci indique l'arme actuellement utilisée par Mowgli. Pour plus de détails, référez-vous à la section UTILISER LES ARMES de la page 9.

SANTE DE MOWGLI

Ce gros cœur représente le statut d'énergie de Mowgli. Il perd de l'énergie lorsqu'il percute un méchant animal. Lorsque toute son énergie a disparu, vous perdez une vie. Cependant, vous pouvez augmenter votre santé pendant le jeu.

TEMPS RESTANT

Il y a une limite de temps pour terminer chaque niveau. Un bip vous indique lorsque le temps s'amenuise.

LES MOUVEMENTS DE MOWGLI

Entraînez-vous à manier Mowgli dans les premiers niveaux.

- Appuyez sur le Control Pad vers la gauche ou la droite pour faire avancer Mowgli dans ces directions.

- Pour faire courir Mowgli, maintenez le bouton B enfoncé lorsqu'il marche.

- Appuyez sur le bouton A pour faire sauter Mowgli lorsqu'il est immobile. Remarque: plus vous maintenez le bouton A enfoncé, plus Mowgli sautera haut.

- Appuyez sur le Control Pad vers la gauche ou la droite, lorsque Mowgli est en l'air, afin qu'il se déplace dans ces directions.

- Maintenez le Control Pad enfoncé vers la gauche ou la droite, et appuyez sur le bouton A pour que Mowgli saute dans ces directions. Remarque: plus Mowgli se déplace vite, plus il saute loin.

- Appuyez sur le Control Pad vers le haut, lorsque Mowgli est à l'arrêt, afin qu'il regarde dans cette direction.

- Appuyez sur le Control Pad vers le bas, lorsque Mowgli est à l'arrêt, afin qu'il s'accroupisse et regarde dans cette direction.

UTILISER LES ARMES

Mowgli est malin et peut utiliser son environnement. Il porte toujours des bananes pour les lancer sur ses adversaires, mais il possède également d'autres armes (en quantité limitée) que vous trouverez dans le jeu (certaines se cachent derrière des personnages détruits).

LE COUP DE BANANE STANDARD

La réserve de bananes de Mowgli est illimitée. Lorsque les autres armes que Mowgli utilise n'ont plus de munitions, il recommence automatiquement à lancer des bananes.

BANANA SPLIT

Double puissance de tir!

BANANES BOOMERANG

Elles fendent l'air comme de vrais boomerangs, mais bien qu'elles reviennent, elles ne peuvent pas être ré-utilisées.

NOIX

Mowgli les utilise avec les sarbacanes de bambou qu'il trouve au cours de son aventure.

MASQUES DE SORCIER

S'il porte l'un de ces masques, Mowgli devient invulnérable pendant quelques instants; mais, attention, il peut toujours tomber dans les fosses!

- Appuyez sur le bouton Select pour passer en revue les armes de Mowgli.

- Appuyez sur le bouton B pour que Mowgli utilise l'arme actuellement sélectionnée dans la direction à laquelle il fait face.

- Maintenez le Control Pad enfoncé dans n'importe quelle direction, sauf le bas, et appuyez sur le bouton B pour que Mowgli utilise l'arme sélectionnée dans la direction désirée.

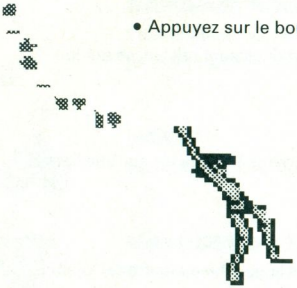
UTILISER LES LIANES

Mowgli peut grimper et se balancer sur les lianes qu'il rencontre. Certaines sont reliées, ce qui lui permet de se déplacer sur toute leur longueur.

- Appuyez sur le Contol Pad vers le haut ou le bas, lorsque Mowgli est sur une liane, afin qu'il monte ou descende.

- Appuyez sur le Control Pad vers la gauche ou la droite, lorsque Mowgli est sur une liane, afin qu'il se balance dans ces directions, ou avance lorsqu'il se déplace sur une suite de lianes. Remarque: Mowgli ne se balancera pas s'il est trop haut sur une liane; plus il se trouve au bas de la liane, plus il se balance loin.

- Appuyez sur le bouton B pour utiliser l'arme sélectionnée de Mowgli, lorsqu'il est sur une liane.



• Appuyez sur le bouton A pour que Mowgli saute d'une liane.

UTILISER LES ENTREES

Dans certains niveaux, Mowgli peut entrer dans des ouvertures du paysage et réapparaître ailleurs dans le niveau!

• Appuyez sur le Control Pad vers le haut pour que Mowgli utilise une de ces ouvertures.

NIVEAUX BONUS

Dans le paysage de Jungle Book, vous trouverez des grottes secrètes remplies d'objets bonus. Si vous arrivez à pénétrer dans un niveau bonus, utilisez les petites plates-formes dans la roche, et les bascules pour vous déplacer. Remarque: Mowgli ne rencontrera pas d'adversaire, mais il y a une limite de temps, alors dépêchez-vous!

POLICE!

Il est conseillé de faire des pauses régulières toutes les heures. Si vous êtes au milieu d'un niveau et que vous ne voulez pas éteindre votre NES, vous pouvez interrompre le jeu.

- Appuyez sur le bouton Start pendant le jeu, pour l'interrompre.
- Appuyez sur le bouton Start pour reprendre le jeu.

LES 10 NIVEAUX

Voici un petit guide pratique sur ce que vous trouverez à chaque niveau.

LA JUNGLE DE JOUR

Vous devez grimper aux arbres, traverser des fosses, vous balancer sur des lianes... plus quelques surprises.

LE GRAND ARBRE

Utilisez ses énormes branches pour arriver au sommet. Entrez dans les trous de l'arbre pour apparaître ailleurs.

LA PATROUILLE DE L'AUBE

Un troupeau d'éléphants se déplace dans la jungle. Sautez sur leur dos pour atteindre les arbres et les plates-formes où sont cachées les gemmes. Mowgli arrivera-t-il à la fin du niveau avant que la patrouille de l'aube n'arrive à destination?

AU BORD DE LA RIVIERE

Utilisez les rochers et les tortues pour traverser.

DANS LA RIVIERE

Mowgli descend la rivière sur le ventre de Baloo, mais il n'est pas pour autant à l'abri des crocodiles.

LE VILLAGE PERCHE

Entrez dans les huttes pour apparaître ailleurs dans le niveau.

LES VIEILLES RUINES

Le temple du Roi Louie est en mauvais état. Attention aux trous!

LES RUINES

Pouvez-vous atteindre le sommet? Attention, certaines plates-formes se désintègrent.

LA JUNGLE DE NUIT

Similaire à la jungle de jour, mais vous devrez affronter les chauves-souris et les lucioles.

LA TERRE DESOLEE

Un endroit horrible, abritant des incendies, à éviter. Une tempête se prépare, alors, attention aux éclairs!

LES PERSONNAGES

Voici quelques personnages que Mowgli rencontrera dans ses voyages...

LES SINGES MALINS

Ils sont mignons, mais certains lancent des noix de coco et des fruits.

LES SANGLIERS

Ils avancent et ils reculent lorsqu'on les embête.

LES SERPENTS

Il y en a deux types: les cobras crachent du venin et les serpents d'arbres mordent.

LES OISEAUX

Ils volent, mais ne vous affolez pas.

LES SCORPIONS

Attention, ils piquent!

LES TATOUS

Méfiez-vous lorsqu'ils se mettent en boule!

KAA

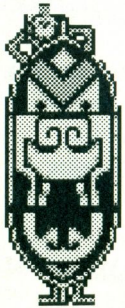
Ne faites pas confiance à ce serpent au regard hypnotiseur.

BALOO

Devenez son ami après l'avoir vaincu dans un étrange "match de boxe".

LE ROI LOUIE

C'est le roi du swing et le V.I.P. de la jungle. Il a atteint le sommet, mais il ne peut pas aller plus haut, et ça l'ennuie.



LE SORCIER

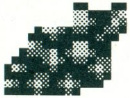
Ce n'est pas un vrai sorcier, mais trois singes malins.

SHERE KHAN

Le tigre affamé est le pire ennemi de Mowgli.

OBJET SPECIAUX

Afin d'aider Mowgli dans son aventure, ramassez les objets suivants quand vous les voyez.

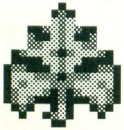


LES RAISINS

Ils améliorent la santé de Mowgli.

LES FRUITS

Tous les autres fruits donnent des points bonus.



LES FEUILLES DE FIGUIER

Chaque fois que vous ramassez une de ces feuilles, vous pouvez recommencer à jouer à partir de la dernière fleur-étape que vous avez touchée, ou du début du niveau où vous avez perdu la dernière vie de Mowgli.

LES PENDULES

Elles vous donnent du temps supplémentaire pour terminer le niveau.

LES TETES DE MOWGLI

Chaque fois que vous ramassez une tête, vous obtenez une vie supplémentaire.

LA PELLE

Il y en a une à chaque niveau, mais à quoi sert-elle donc?

PAYSAGE SPECIAL

Certaines sections du paysage ont un but spécial, qui devient évident lorsque Mowgli les touche.

LES FLEURS-ETAPE

Elles tournent lorsque Mowgli passe à côté. Lorsque vous perdez une vie, vous reprendrez le jeu à partir de la dernière fleur-étape touchée.

CONSEILS DE JEU

- Mowgli a besoin d'élan s'il doit traverser les grandes fosses.
- Attention, si vous sautez dans un espace vide; c'est peut-être une fosse.
- Pour se débarrasser d'un personnage, il est plus rapide de lui sauter dessus que de lui tirer dessus. Mais il y a des personnages que Mowgli ne peut pas atteindre. Certains personnages nécessitent d'être touchés plus d'une fois pour être éliminés du jeu.
- Cherchez les bascules. Il y a une grosse pierre sur chacune d'elles. Lorsque Mowgli saute sur la bascule, la pierre monte dans les airs et lorsqu'elle retombe, cela catapulte Mowgli.

GARANTIE

Ce produit est garanti pendant une période édictée par la loi de votre pays. Cela n'affecte en rien vos droits statutaires. Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd se réserve le droit d'apporter des améliorations au produit décrit dans ce manuel, à tout moment et sans préavis. Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd ne fait aucune garantie, explicite ou implicite, concernant ce manuel, sa qualité, sa qualité marchande ou sa possibilité d'adaptation à un usage particulier.

Zet de Het Jungle Boek spelcartridge in je NES™ en zet de stroomschakelaar AAN.

HET JUNGLE BOEK - HET SPEL

Shere Khan de tijger is weer teruggekeerd naar de jungle - en hij is eropuit om het mensenjong Mowgli te verslinden. Mowgli gaat op een gevaarlijke tocht door de jungle, om te proberen het dorp van de mensen te bereiken.

Tussen Mowgli en de veilige haven van het dorp liggen 10 levels, elk level is gebaseerd op een belangrijke episode uit de film. Om een level te voltooien moet Mowgli andere figuren en vallen vermijden. Verder moet hij het vereiste aantal edelstenen verzamelen, voordat hij de uitgang kan vinden. Om het andere level (te beginnen bij het tweede level) moet Mowgli het ook tegen een van de hoofdpersonen van de film opnemen. Deze figuur komt tevoorschijn als alle edelstenen verzameld zijn.

HET TITELSCHERM VAN HET JUNGLE BOEK

Nadat de credits getoond zijn, verschijnt het titelscherm. Nota: Als er op dit moment even geen toets op de controller van de NES wordt ingedrukt, volgt er een demonstratie van een van de vier levels van het Jungle Boek. Misschien wil je even naar deze inleiding kijken om te zien hoe het spel werkt.

- Druk op de starttoets om met het spel te beginnen.
- Druk op toets A en houd deze ingedrukt, druk dan op de starttoets om het spel te beginnen en de inleiding over te slaan.
- Druk op de select toets om niet langer naar de demonstratie te kijken en terug te keren naar het titelscherm.
- Druk bij het titelscherm op de select toets om het optiescherm op te roepen.

HET OPTIESCHERM

Er zijn drie opties op dit scherm.

- Druk boven of onder op de richtingtoets om een optie te kiezen.
- Druk links of rechts op de richtingtoets om de optie te wisselen.
- Druk op de select toets om terug te keren naar het titelscherm.
- Druk op de starttoets om met het spel te beginnen.

SKILL LEVEL

(MOEILIJKHEIDSGRAAD): Je kunt kiezen tussen 'PRACTICE' (OEFENEN), 'NORMAL' (NORMAAL) en 'EXPERT' (BEDREVEN). Door deze keuze wordt het aantal Mowgli figuren waar je mee speelt (3, 5 of 6) en de kracht van Mowgli's tegenstanders bepaald.

MUSIC OPTION

(MUZIEK) De systeem gekozen optie is 'ON' (AAN). Kies 'OFF' (UIT) als je tijdens het spel alleen de geluidseffecten wilt horen.

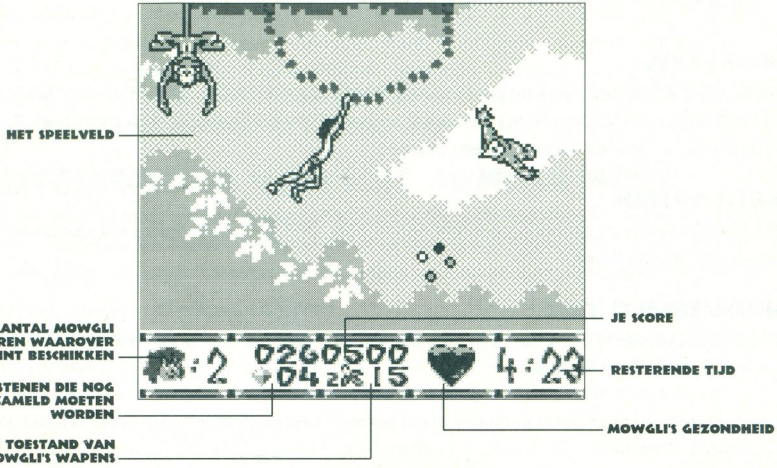
MUSIC/EFFECTS TEST

(MUZIEK/GELUIDSEFFECTEN TESTEN) Hier is je kans om naar alle muziek en naar alle geluidseffecten van het Jungle Boek te luisteren.

- Druk op toets A om de gekozen muziek of het gekozen geluidseffect te horen. (Deze worden door een nummer voorgesteld).

WAT JE TIJDENS HET SPEL ZOAL TE ZIEN KUNT KRIJGEN

Het spel speelt zich af in het speelveld, dat het grootste deel van het schermbeeld van je NES in beslag neemt. Het statuspaneel onder het speelveld toont belangrijke gegevens, zoals het aantal Mowgli figuren waarover je kunt beschikken en je score.



HET AANTAL MOWGLI FIGUREN WAAROVER JE KUNT BESCHIKKEN

Je begint met drie, vijf of zes Mowgli figuren, dit hangt af van de moeilijkheidsgraad die je op het titelscherm gekozen hebt. Het spel gaat verloren als Mowgli in de dodelijke waterput valt, als zijn energie op is of als de tijd over is. Als je alle Mowgli figuren kwijtgeraakt bent is het spel voorbij (Game Over), behalve als je een vijgeblad hebt (zie SPECIALE VOORWERPEN op bladzijde 33). Denk eraan dat je tijdens het spel extra Mowgli figuren kunt verzamelen.

JE SCORE

Telkens wanneer Mowgli bepaalde taken uitvoert verdien je punten, je krijgt bv. punten wanneer hij een dier dat hem niet vriendelijk gezind is uit het spel verwijdert of wanneer hij een speciaal voorwerp verzamelt, enz. Je kunt ook bonuspunten verdienen.

EDELSTENEN DIE NOG VERZAMELD MOETEN WORDEN

Dit nummer geeft aan hoeveel edelstenen Mowgli nog moet verzamelen, voordat het level voltooid is.

DE TOESTAND VAN MOWGLI'S WAPENS

Geeft aan welk wapen Mowgli op 't ogenblik in handen heeft en kan gebruiken. Zie verder WAPENS GEBRUIKEN op bladzijde 25.

MOWGLI'S GEZONDHEID

Dit grote hart geeft aan hoe het er met de energie van Mowgli voorstaat. Mowgli raakt energie kwijt wanneer hij tegen een dier dat hem onvriendelijk gezind is aanbotst. Wanneer al zijn energie op is, raak je een Mowgli figuur kwijt. Denk eraan dat je tijdens het spel extra gezondheid kunt verzamelen.

RESTERENDE TIJD

Ja, je moet elk level binnen een bepaalde tijd afmaken. Er klinkt een waarschuwingstoon als de tijd opraakt.

DE BEWEGINGEN DIE MOWGLI MAAKT

Neem in de eerste levels even de tijd om Mowgli's bewegingen te oefenen.

- Druk links of rechts op de richtingtoets om Mowgli in de desbetreffende richting te laten lopen.

- Wanneer Mowgli loopt, druk je op toets B en houd hem ingedrukt om hem te laten rennen.
- Wanneer Mowgli niet naar links of naar rechts beweegt, druk je op toets A om hem recht omhoog te laten springen. Hoe langer toets A ingedrukt wordt, hoe hoger Mowgli springt.

- Druk links of rechts op de richtingtoets wanneer Mowgli in de lucht is, om hem in de desbetreffende richting te laten bewegen.

- Druk links of rechts op de richtingtoets en houd hem ingedrukt, druk dan op toets A om Mowgli in de desbetreffende richting te laten springen. Hoe sneller Mowgli beweegt, hoe verder hij springt.

- Wanneer Mowgli stilstaat, druk je boven op de richtingtoets om Mowgli naar boven te laten kijken.

- Wanneer Mowgli stilstaat, druk je onder op de richtingtoets om Mowgli te laten buigen en naar beneden te laten kijken.

WAPENS GEBRUIKEN

Mowgli is een vindingrijke jongen en hij maakt handig gebruik van de voorwerpen uit zijn omgeving. Er zijn altijd wel bananen om mee te gooien, maar er zijn nog meer (beperkte) hoeveelheden wapens die hier en daar gevonden kunnen worden (sommige zijn achtergelaten door figuren die uit het spel verwijderd zijn).

EEN STANDAARD SCHOT MET EEN BANAAN

Mowgli heeft er hier een onbeperkte voorraad van. Wanneer een ander wapen dat door Mowgli wordt gebruikt opraakt, komt het standaard schot met een banaan automatisch in werking.

BANANENSPLITS

Twee keer zoveel bananenkracht!

BOEMERANG BANANEN

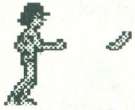
Deze vliegen door de lucht, net als een echte boemerang keren ze weer terug, maar kunnen niet opnieuw gebruikt worden.

NOTEN

Om gebruikt te worden met de 'proppeschieter' die Mowgli tijdens zijn avontuur vindt.

MASKERS VAN TOVERDOKTERS

Als hij er hier een van gebruikt wordt Mowgli een poosje onkwetsbaar - maar pas op: hij kan nog steeds in de diepte vallen!



- Door op de select toets te drukken, ga je stap voor stap door de wapens waarover Mowgli kan beschikken.

- Druk op toets B om Mowgli het wapen, dat hij nu geselecteerd heeft, af te laten schieten in de richting waarheen hij gekeerd staat.

- Druk op een willekeurige richting van de richtingtoets, behalve op 'onder', houd hem ingedrukt om Mowgli het wapen, dat hij nu geselecteerd heeft, in de gekozen richting af te laten schieten.

KLIMPLANTEN GEBRUIKEN

Onderweg staan veel klimplanten, Mowgli kan erin klimmen en eraan slingeren. Sommige klimplanten zijn met elkaar verstrengeld, zodat Mowgli zich er langs kan voortbewegen.

- Wanneer Mowgli over een klimplant heen staat, druk je boven of onder op de richtingtoets om hem in de desbetreffende richting te laten klimmen.

- Wanneer Mowgli zich aan een klimplant vasthoudt, druk je links of rechts op de richtingtoets om hem in de desbetreffende richting te laten slingeren, wanneer hij zich aan ineengestrengelde klimplanten vasthoudt, kan hij zich er ook in die richtingen langs voortbewegen. Denk eraan dat Mowgli niet kan slingeren als hij te hoog in de klimplant geklommen is, hoe lager hij in de klimplant zit, hoe verder hij slingert.

- Druk op toets B om Mowgli z'n huidige wapen te laten gebruiken, terwijl hij zich aan de klimplant vasthoudt.

• Druk op toets A om Mowgli uit de klimplant te laten springen.

INGANGEN BINNENGAAN

Op sommige levels kan Mowgli openingen in het decor binnengaan en ergens anders weer tevoorschijn komen!

• Druk boven op de richtingtoets om Mowgli een ingang in te laten gaan.

DE BONUS LEVELS

In het Jungle Boek zitten overal geheime ondergrondse grotten, vol met bonus voorwerpen. Als je eenmaal uitgevist hebt hoe je een bonus level kunt vinden en je bent er in terechtgekomen, gebruik je de richels van de rotsen en de wippen om ergens heen te gaan. Denk eraan dat er geen andere figuren zijn die Mowgli in de weg lopen, maar er is wel een tijdslimiet - dus schiet op!

STOP!

Het is een goed idee om één keer per uur even te pauzeren. Als je nog met een level bezig bent en je NES liever niet uitzet, zet je hem gewoon in de vasthoud-status.

- Druk onder het spel op de starttoets om het spel stil te zetten.
- Als het spel stilgezet is en je wilt weer verder spelen, druk je weer op de starttoets.

DE TIEN LEVELS

Hier volgt een korte leidraad over elk level.

DE JUNGLE OVERDAG

Er zijn bomen om in te klimmen, diepten die overbrugd moeten worden, klimplanten om aan te slingeren...en nog een paar verrassingen.

DE GROTE BOOM

Gebruik de enorme takken om helemaal naar boven te klimmen. Als je de gaten die in de boom zitten binnengaat, dan kom je er ergens anders weer uit.

DE PATROUILLE AAN HET BEGIN VAN DE DAG

Een kudde olifanten is op weg door de jungle. Maak gebruik van de ruggen van de olifanten om bij de bomen en de platformen te komen, waar de edelstenen verstopt zijn. Kan Mowgli het eind van het level bereiken voordat de patrouille bij zijn bestemming aankomt?

AAN DE RIVIER

Gebruik de rotsen en de zwemmende schildpadden om het water over te steken.

IN DE RIVIER

Mowgli drijft op Baloe z'n maag de rivier af -dat betekent echter niet dat er geen gevaar bestaat voor krokodillen.

HET DORP IN DE BOMEN

Als je de boomhutten binnengaat, kom je weer ergens anders in het level tevoorschijn.

DE OUDE RUÏNES

De tempel van King Louie is in verregaande staat van verval. Pas op voor de openingen!

DE VALLENDE RUÏNES

Kun je helemaal naar boven klimmen? Wees voorzichtig: sommige platformen brokkelen af.

DE JUNGLE BIJ NACHT

Hetzelfde als de jungle overdag, maar je moet wel genoegen nemen met vleermuizen en vuurvliegjes.

DE WOESTENIJ

Een akelige omgeving, overal is er vuur wat ontweken moet worden. Er is een storm op komst, dus kijk uit voor bliksemschichten.

KENNISMAKEN MET DE MEDESPELERS

Hier zie je een paar figuren die je op Mowgli's reis kan tegenkomen.

ONDEUGENDE APEN

Dat zijn ze heus. Kijk uit voor de kokosnoten en het fruit dat sommige apen kunnen laten vallen.

WILDE ZWIJNEN

Deze rennen nijdig achteruit en vooruit.

SLANGEN

Er zijn twee soorten: De kobra's spugen vergif en de boomslangen bijten.

VOGELS

Deze vliegen rond - maar laat je niet door dat gefladder in de war maken!

SCHORPIOENEN

Pas op! Ze steken!

GORDELDIEREN

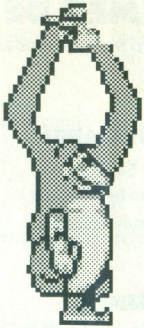
Wees op je hoede wanneer ze zich als een bal tezamen rollen.

KAA

Heb geen vertrouwen in deze slang met z'n hypnotizerende ogen.

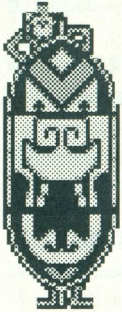
BALOE

Sluit vriendschap met de beer door het in een bizarre 'boks' partij van hem te winnen.



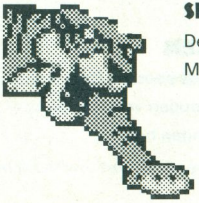
KING LOUIE

De Koning der Swingers is de belangrijkste persoonlijkheid in de jungle. Nu hij de top bereikt heeft, kan hij niet verder en daar heeft hij moeite mee.



DE TOVERDOKTER

Wel misschien toch niet - het zijn eigenlijk drie ondeugende apen.

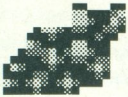


SHERE KHAN

Deze hongerige tijger is Mowgli's doodsvijand.

SPECIALE VOORWERPEN

Om Mowgli op zijn avontuur te helpen, kun je de volgende voorwerpen verzamelen, wanneer je ze ziet.

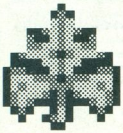


DRUIVEN

Deze stimuleren Mowgli's gezondheid.

FRUIT

Met al het andere fruit kun je bonuspunten verdienen.

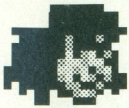


VIJGEBLADEREN

Voor elk blad dat je verzamelt mag je het spel hervatten vanaf de 'nieuwe start' bloem die je het laatst aangeraakt hebt, of je hervat het spel aan het begin van het level waar je je laatste Mowgli kwijtgeraakt bent.

KLOK

Je krijgt wat extra tijd om je level af te maken.



MOWGLI HOOFDEN

Voor elk hoofd dat je verzamelt, krijg je een extra Mowgli figuur.

SCHOP

Op elk level is er één, maar wat doe je ermee?

SPECIALE DECORSTUKKEN

Sommige stukken van het decor hebben een bepaald doel, dit wordt duidelijk wanneer Mowgli er een aanraakt.

'NIEUWE START' BLOEMEN

Deze draaien rond, wanneer Mowgli er langs loopt. Wanneer je een Mowgli figuur kwijtraakt, mag je het spel hervatten vanaf de 'nieuwe start' bloem, die je het laatst aangeraakt hebt.

SPELADVIES

- Om over sommige grote diepten heen te kunnen springen, moet Mowgli een aanloop nemen.
- Kijk uit als je een lege ruimte inspringt, het zou weleens een bodemloze put kunnen zijn.
- Door op een figuur te springen, kun je hem sneller uit de weg ruimen dan door het gebruik van wapens. Maar Mowgli kan niet alle figuren bereiken. Denk eraan dat sommige figuren meer dan eens geraakt moeten worden, voordat ze uit het spel verwijderd worden.
- Kijk uit naar wippen. Op elke wip ligt een rotsblok. Wanneer Mowgli op een wip springt, schiet de rots omhoog. Wanneer de rots landt, wordt Mowgli door de wip hoog de lucht ingeschoten.

GARANTIE

Dit produkt wordt gegarandeerd voor de periode die in uw land wettig vereist is. Uw wettelijke rechten worden hierdoor niet aangetast. Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd behoudt het recht voor te allen tijde en zonder hiervan vooraf kennis te geven, verbeteringen aan te brengen in het produkt, dat in deze handleiding beschreven wordt. Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd geeft geen garanties, uitdrukkelijk of impliciet, met betrekking tot deze handleiding, de kwaliteit ervan, de verkoopbaarheid of de geschiktheid voor een bepaald doel.

⚠ ATTENTION ⚠

A NE PAS UTILISER SUR UN RETROPROJECTEUR OU TELEPROJECTEUR

Ne branchez pas votre console Nintendo Entertainment System (NES) sur un téléé ou rétroprojecteur. L'écran de projection pourrait être détérioré de façon permanente notamment si la scène à l'écran est immobile. Des dégâts similaires peuvent se produire si vous mettez votre jeu sur Pause. Nintendo décline toute responsabilité si vous utilisez une console Nintendo avec un rétroprojecteur. Cette situation n'est pas due à un défaut de la console Nintendo ou des logiciels NES. Toute image fixe ou répétée causerait les mêmes dégâts. Ayez l'obligeance de contacter votre fabricant ou revendeur de TV pour plus de détails.

⚠ WAARSCHUWING ⚠

GEEN PROJECTIE TV GEBRUIKEN

Gebruik met je Nintendo Entertainment System (NES) en NES spellen geen projectie TV. Als je videospellen met stilstaand beeld of tekeningen gebruikt met je projectie TV kan je TV blijvend beschadigd worden. Dergelijke schade kan voorkomen worden door je videospel op stop of pauze te zetten. Als je met NES spellen een projectie TV gebruikt zal Nintendo niet verantwoordelijk zijn voor enige schade. Deze situatie is niet veroorzaakt door een defect in de NES of NES spellen; andere stilstaande of repeterende beelden kunnen dergelijke schade veroorzaken aan een projectie TV. Neem a.u.b. kontakt op met uw TV leverancier voor verdere informatie.

⚠ WARNING ⚠

DO NOT USE WITH FRONT OR REAR PROJECTION TV

Do not use a front or rear projection television with your Nintendo Entertainment System™ ("NES") and NES games. Your projection television screen may be permanently damaged if video games with stationary scenes or patterns are played on your projection television. Similar damage may occur if you place a video game on hold or pause. If you use your projection television with NES games; Nintendo will not be liable for any damage. This situation is not caused by a defect in the NES or NES games; other fixed or repetitive images may cause similar damage to a projection television. Please contact your TV manufacturer for further information.

Y A 50126

Virgin Interactive Entertainment S.A.R.L., 233 rue de la Croix-Nivert, 75015, Paris, France.

IMPRIME AU JAPON
PRINTED IN JAPAN